

# STAMMESSPIELE 2026

21.-25.05.2026 Igls/Innsbruck

# HAND-OUT

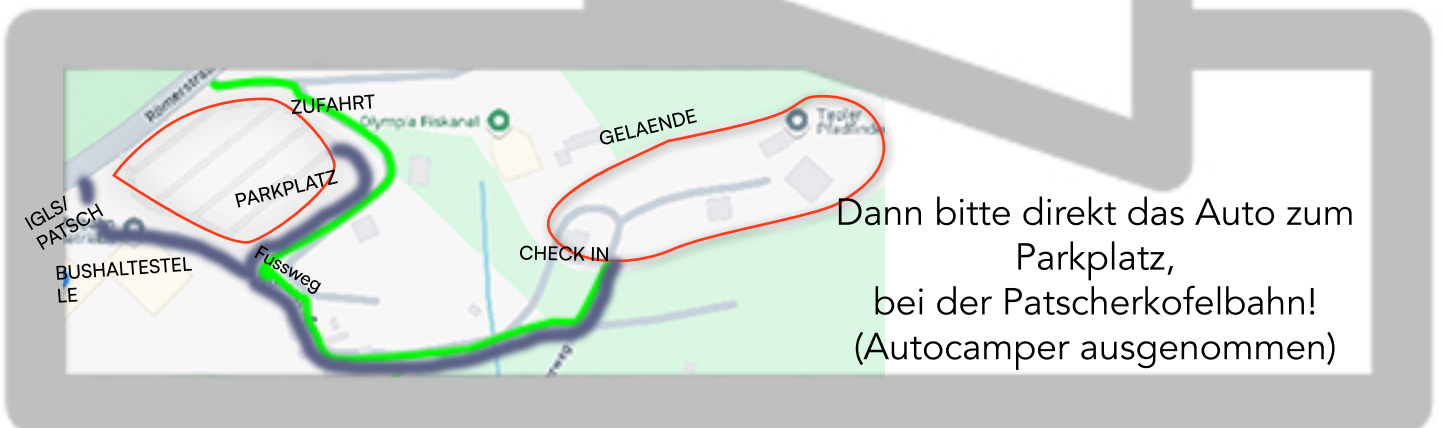


# 1. Anreise und Parken

Anreise am 21.05.26 ab 12.00  
Abreise am 25.05.26 bis 12.00

Tiroler Pfadfinderzentrum  
Heiligwasserwiese 5  
6080 Igl, Österreich

Bitte geht zuerst zum CHECK IN,  
dort könnt ihr:  
- Auto ausladen  
- Euch anmelden  
- Parkkarte abholen.



Dann bitte direkt das Auto zum  
Parkplatz,  
bei der Patscherkofelbahn!  
(Autocamper ausgenommen)

Zur Anreise zu den Stammesspielen kann es rund um das Pfingstwochenende in und um Innsbruck zu starkem Verkehrsaufkommen und Staus kommen. Wir empfehlen daher, möglichst frühzeitig – idealerweise bereits am Donnerstag – anzureisen. Plant genügend Zeit ein und reist wenn möglich außerhalb der Hauptzeiten (Freitag Nachmittag / Samstag Vormittag) an.

## 2. Aufbauen und Ankommen

### Check In Öffnungszeiten

Donnerstag

Freitag 12 Uhr - 20 Uhr

Freitag

09 Uhr - 18 Uhr



Wer außerhalb der Check-in-Zeiten kommt?\*

*\*folgt den Schildern*

***\*Besonders wichtig!!!***

*Für Zimmergäste und Autocamper, diese müssen sich bei Ankunft gemäss gesonderter Information melden.*

Es besteht freie Campwahl, wenn ein Stamm gerne beisammen campen möchte, könnt ihr dies selbständig organisieren.

Nur die Autocamper parken auf dem Gelände. Temporäres Parkieren auf dem Gekennzeichneten Plätzen, ist ausschliesslich für folgende Zwecke gedacht:

- zum Ausladen / für Ladetätigkeit
- für euren Check-In

Parkkarten für die Patcherkofelbahn können beim Check-In bezogen werden

Hunde bitte an der Leine führen.

# 3. Programm

Dieses Jahr gibt es eine offene Talentbühne\*, komm und bringe dein Talent mit. Trau dich und teile deine Begabung.

## Donnerstag

Ankommen und Aufbauen	ab 12 Uhr
Erstes Willkommen	18 Uhr
Abendessen	19 Uhr
Geschichten	20 - 21 Uhr
Will jemand was spielen?	22 Uhr

## Freitag

08 Uhr	Frühstück
09 Uhr	Morgenkreis & Camparbeiten
10 Uhr	Spiele Austausch der Stämme
11 Uhr	Spiele Austausch als Verbindung
13 Uhr	Mittagessen
15 Uhr	Stockkampf Training für Kinder
16 Uhr	Wiesenschlacht
18 Uhr	Abendessen
19 Uhr	Eröffnungszeremonie & Talentbühne*
20 - 22 Uhr	Talentbühne*

\*(Anmeldung vor Ort)

## Samstag

Frühstück	08 Uhr
Morgenkreis & Camparbeiten	09 Uhr
Turnierstart	10 Uhr
Mittagessen	13 Uhr
Turnier	15 Uhr
Abendessen	19 Uhr
Konzert	20 Uhr
Will jemand was spielen?	21.30 Uhr

## Sonntag

08 Uhr	Frühstück
09 Uhr	Morgenkreis & Camparbeiten
10 Uhr	Turnierfinale
13 Uhr	Mittagessen
16 Uhr	Ananasschlacht
18 Uhr	Siegerehrung
19 Uhr	Abendessen
20 Uhr	Party in angebrachtem Ausmaß
21.30 Uhr	Will jemand was spielen?

## Montag

Frühstück	08 Uhr
Morgenkreis & Camparbeiten	09 Uhr
Abbauen und Abreisen	bis 12 Uhr

Wir sind um alle Helfer dankbar die beim Abbau mithelfen, wenn du/Ihr noch etwas länger bleiben könnt, danken wir mit einem leckeren Reste-Essen ;-)

# 4. SpeisePLAN

jeweils im eigenen mitgebrachten Geschirr serviert

---

## Donnerstag

Nudeln mit Tomatensaucé und Parmiggiáno

## Freitag

Früchte und Brotfrühstück mit Butter, Käse, Marmelade & Honig,

Reis & Tiroler Alpen Curry

Fladenbrote mit saisonalen Füllungen und Toppings

## Samstag

Früchte und Brotfrühstück mit Butter, Käse, Marmelade & Honig,

Nudelsalate Allerlei

Pizza Calzone Tirolese

## Sonntag

Früchte und Brotfrühstück mit Butter, Käse, Marmelade & Honig,

Pellkartoffeln mit hausgemachten Dips und Tiroler Käse

Berggulasch Vegetarisch und mit Tiroler Rind

## Montag

Früchte und Brotfrühstück mit Butter, Käse, Marmelade & Honig,

---

Untertags werden jeweils Früchte und Knabbergebäck vorhanden sein.  
Vegane alternativen und Unverträglichkeitslebensmittel bitte selbst mitbringen.  
Wir freuen uns auch, über Kuchen zum Teilen, bringt eure Lieblings Kuchen mit.

# 5. TURNIER

## 1. Anmeldung

Vor Ort könnt Ihr euch, bei der Turnieranmeldung bis spätestens Samstag 09 Uhr anmelden. Heuer, ausschließlich für eine der Kategorien: "Kinder" (bis 12 Jahre), "Jugendliche" (13-17 Jahre), "Erwachsene" (ab 18 Jahren), "Frauen" (ab 13 Jahren) oder "Legenden" (ab 50 Jahren).

## 2. START Zeiten Duell-Turnier

Start Samstag Qualifikation 10.00 Uhr -  
Gruppenphasen, zufällige Losung, Ein Sieg = 1 Punkt, die mit den meisten Punkten kommen in die KO-Runde am Sonntag.

Start Sonntag KO-Phase 10.00 Uhr -  
In den K.O. Phasen finden mehrere Kategorien gleichzeitig statt.

## 4. Wiesenschlacht-Turnier

Wir spielen in verschiedenen Zusammenstellungen.

Es wird 2026 Pokale geben wie „Best Moves“, „Best Outfit“, „Best Winner“ etc. Keine 1., 2., 3., Plätze geben.

## 5. Regeln

Wir spielen nach den offiziellen Regeln auf der Homepage

<https://stammesspiele.org/infos/#programm>

Bitte kontrolliert eure Stöcke (max 160cm, glatte Oberfläche, etc.)  
Vor Ort wird es auch noch die Möglichkeit zum Abmessen und Kürzen geben.

## 6. Stammessieger

Werde Stamm – Werde Teil der Geschichte

Die Stammesspiele sind mehr als ein Fest – sie sind ein lebendiger Ruf: an dich, an euch, als Stamm zu kommen, euch zu zeigen, zu spielen, zu wachsen und Spuren zu hinterlassen.

Ob Familie, Freundeskreis, Schulgruppe oder Wildnisschule – jeder kann ein Stamm sein! Bringt eure Farben, eure Lieder, eure Ideen mit. Taucht ein ins gemeinsame Spielen, Lernen und Feiern. Schafft als Stamm euren ganz eigenen Raum, gebt euch einen Namen, lebt euren Spirit – und lasst die Spiele zu etwas werden, dass ihr nie vergesst.

Vielleicht werdet ihr am Ende sogar zum Hüter-Stamm gekürt – mit der Ehre, die nächsten Stammesspiele auszurichten.

Als gekürter Stamm ist es keine Pflicht die kommenden Stammesspiele auszutragen. Doch falls ihr den Ruf hört, seid ihr nicht alleine. Der Verein Stammesspiele steht mit Erfahrung, Struktur und Herz an eurer Seite.

Hier geht es um Lebendigkeit, nicht um Leistung,  
Um Verbindung, nicht um Perfektion.

Seid mutig. Werdet Stamm. Kommt als Gäste –  
geht als Teil einer wachsenden Menschenfamilie.

# 7. letzte Infos

Wir haben hier noch weitere Wichtige Infos zusammengetragen, die für euch relevant sein könnten.

## 1. Awareness Team

Heuer wird es ein Awareness Team geben, wenn du akut ein Problem hast, dich nicht gehört oder gesehen fühlst, melde dich direkt beim Awareness Team. Diese nehmen sich gerne Zeit um sich dir anzunehmen und Besprechen mit dir einfühlsam dein Anliegen.

## 2. Feedback Briefkasten

Heuer wird es ein Briefkasten für eure Feedbacks geben. Schreibt auf was euch gefällt, warum die Stammesspiele ein Event sind, das Ihr gerne besucht. Vielleicht habt Ihr Anregungen, oder Kritik für die nächsten Spiele. Wir wollen es Wissen. Die schönsten Feedbacks werden wir auf der Homepage veröffentlichen, natürlich dürft ihr diese auch Anonym abgeben. Kritik werden wir in die Planungen einfließen lassen. So haben alle was davon.

## 3. Dukaten

Heuer sind Dukaten im Umlauf, diese habt Ihr erhalten oder ertauscht, diese könnt Ihr für div. Kioskartikel, aber auch Merchandise verwenden.

Der Wert dieser Dukaten ist wie folgt festgelegt:

Ihr könnt damit am Kiosk etwas zu trinken einkaufen, also 1 Dukate = 1 Getränk.

Natürlich lassen sich auch andere Produkte damit ertauschen, da ist jedoch eure Verhandlungsfähigkeit gefragt.

Wir werden bestimmt wieder ein breites Angebot haben.

Denk daran, der jeweilige Händler darf auch Nein sagen und ein Limit festlegen, wie viele Dukaten ihr auf einmal einlösen könnt, da diese keine Barabläse haben.

Ihr könnt damit auch anderes bei anderen ertauschen, seid kreativ.

## 4. Küchenutensilien

Wir kochen wieder gemeinsam und brauchen darum eure grössten Töpfe und Hocker-Kocher, Bringt diese zur Küche, da werden sie gekennzeichnet, damit sie auch ihren Heimweg wieder finden. Für Hocker-Kocher bitte umgehend bei Fabio Falkendonner melden.

## 5. Stammesvertreter Kreis

Heuer wird es wieder einen Kreis der Stammesvertreter geben, wir werden uns gemeinsam am Samstag zum gemeinsamen Abendessen in den Kreis setzen. Jeder Stamm hat die Möglichkeit bis zu zwei Personen dafür zu stellen. Es soll dem Austausch und der Vereinigung der Stämme dienen.