



Das Pyramiden Turnier-System an den Stammesspielen 23

Die Vorrunde findet im Pyramiden System statt.

Die Vorrunde läuft am Samstag dem 17.06.2023 von 09:30 bis 12 Uhr.

- Es werden mind. 6 Runden gespielt bei einer 15er Pyramide
- Es wird pro Pyramide gemeinsam eine Runde nach der anderen gespielt
- Das Los entscheidet in welcher Pyramide gestartet wird.
- Dem/Der Pyramidenrichter/in ist Folge zu leisten und diese/r klärt im Zweifelsfall.
- Der Pyramidenrichter/ Die Pyramidenrichterin ist auch Mitspieler/in.
- Der /Die Pyramidenrichter/in hat den Überblick und regelt das Pyramiden Brett.
- Es werden selbständig Gegner/innen herausgefordert. (siehe Forderungsregeln)
- Spiele können selbständig auf der Basis der Fairness gerichtet werden und dürfen im gesamten Spielbereich des Geländes durchgeführt werden, -> Rücksicht auf andere Spiele und Spieler, sowie auf die Natur nehmen.

Grundsätzliche Regeln des Stockkampfes:

Grundregeln des Spiels findet Ihr auf der Homepage: www.wiesenschlacht.at

- Im Duell Format wird auf Drei (3) Punkte gespielt.
- Wer zuerst «Ab» macht erhält einen Punkt.
- Wird gleichzeitig «Ab» gemacht, gibt es eine Wiederholung ohne Punkte vergabe.
- Die Besten (die obersten auf der Pyramide) werden in die finalen K.O.-Runden am Nachmittag weiterziehen.

Forderungsregel

Gefordert werden kann jede/r, der in der Pyramide in der

- gleichen Reihe links oder rechts
sowie
- eine Reihe darüber, ebenfalls links und rechts,
von einem selbst ist (siehe weiter unten)

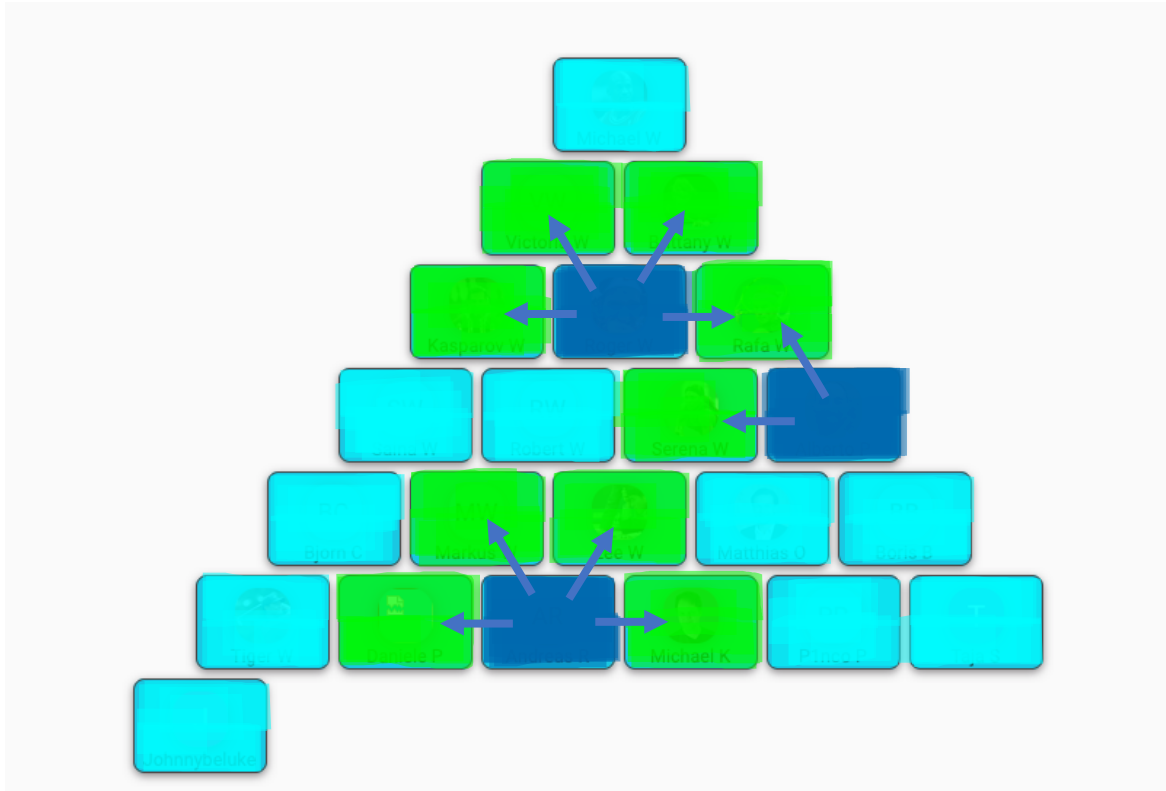
Es gibt keine Revanche (Rückspiele), es kann nur einmal gegen Ein und denselben Gegner/ Gegnerin gespielt werden.

Durch die «keine Revanche Regel», kann es dazu kommen, dass man ein bis zwei Spiele abwarten muss, bis wieder ein Gegner/eine Gegnerin herausgefordert werden kann.

Wir empfehlen, taktisch seine Gegner/innen auszusuchen, sprich zur Mitte und nach Oben in der Pyramide.



Grundsätzlich wird eine Forderung auch gespielt.
Blau kann Grün herausfordern

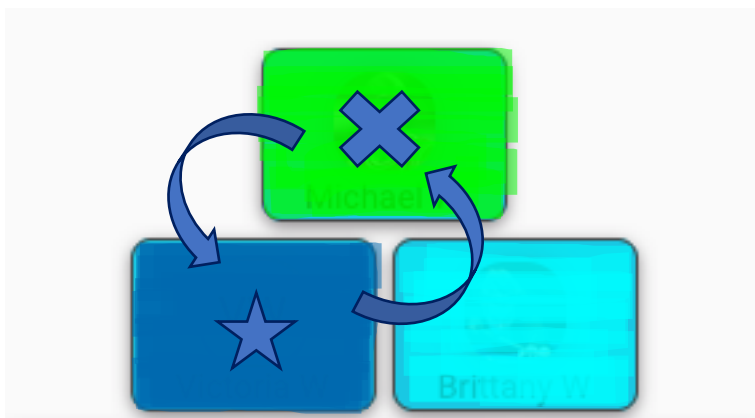


Nach dem Forderungsspiel

Nach dem Forderungsspiel wird das Ergebnis umgehend dem/der Pyramidenrichter/in gemeldet.

Gewinnt der/die Herausforderer/in (Stern), so rückt er/sie auf den Platz des Verlierers / der Verliererin(X).

Der/Die Geforderte (X) fällt um den Platz zurück, es wird der Platz auf der Pyramide getauscht.



Verliert der Herausforderer (Stern), so ändert sich in der Pyramide nichts.



Zusätzlich für den Pyramidenrichter /die Pyramidenrichterin (falls nötig)

Ablehnung einer Forderung

Lehnt ein/e geforderte/r Spieler/in das Spiel ohne triftigen Grund ab oder erscheint er/sie nicht zum verabredeten Spieltermin, so gilt das Spiel für ihn/sie als verloren.

Eine Forderung kann jedoch abgelehnt werden, wenn...

- ...der Geforderte noch ein anderes Forderungsspiel zu absolvieren hat.
- ...der Geforderte verletzt bzw. krank ist.